

HANDBUCH ZU BUSDRIVERMP

PROJEKT BREMEN · BUSDRIVERMP.DE/HANDBUCH — FASSUNG VOM 14.09.2026

INHALT

- | | |
|-----------|-----------------------------|
| 1 | Was ist busdrivermp |
| 2 | Launcher & Konto einrichten |
| 3 | Verbinden |
| 4 | Das Overlay im Spiel |
| 5 | Sitzungen |
| 6 | Funk |
| 7 | Erfahrung und Geld |
| 8 | BusdriverMP: Singleplayer |
| 9 | Das Skillssystem |
| 10 | Die Leitstelle |
| 11 | Vorfälle und Kontrollen |
| 12 | FAQ |
| 13 | Support |
-

KAPITEL 1

WAS IST BUSDRIVERMP

BusdriverMP ist ein Plugin für OMSI 2 und kein eigenes Spiel. Dieses Kapitel grenzt ab, was BusdriverMP leistet und was es bewusst nicht tut.

BusdriverMP zeigt die Busse der Mitspieler in Echtzeit auf derselben Karte. Übertragen werden Position, Blinker, Türen, Matrix und das Gelenk. Wer hinter einem Mitspieler fährt, sieht (sofern das Fahrzeug unterstützt wird) dessen Linie auf der Matrix und kann sich am Blinker orientieren.

- Mehrspielermodus auf einem öffentlichen BusdriverMP-Server
- Zusätzlich Singleplayer Modus für die Fahrt allein
- Funksystem mit deinen Kollegen über Discord
- Skillssystem für Linien- und Mapfreischaltungen

WAS ES NICHT IST

GEHT NICHT

BusdriverMP ist kein eigenes Spiel und kein Ersatz für OMSI 2. Es bringt keine Karte und keinen Bus mit. Beides musst du selbst besitzen und installiert haben.

Ohne OMSI 2 startet nichts. Karten und Busse kommen weiter aus dem OMSI-Ordner — BusdriverMP liest ihn nur aus.

BEGRIFFE AUS DIESEM KAPITEL

Relay	Der Server, der die Daten der Mitspieler verteilt.
Matrix	Die Zielanzeige am Bus. Sie wird mitübertragen.

LAUNCHER & KONTO EINRICHTEN

Launcher laden, Konto anlegen, Beitritts-Schlüssel abwarten. Eine eigene Installation des Clients gibt es nicht mehr.

LAUNCHER LADEN

Lade den Launcher von busdrivermp.de und entpacke das Archiv in einen eigenen Ordner. Starte darin die ProjektBremenLauncher.exe. Der Launcher bringt BusdriverMP mit und hält sich selbst aktuell.

GUT ZU WISSEN

Wer die BusdriverMP.exe direkt anklickt, öffnet damit den Launcher. Sie ist kein eigenes Programm.

KONTO ANLEGEN UND ANMELDEN

Lege ein Konto auf busdrivermp.de an und melde dich damit im Launcher an. Das konnte wird unter anderem für den Zugang und für die Übertragung von XP, und deinem virtuellen Vermögen benötigt.

BEITRITTS-SCHLÜSSEL

Dein Key wird dir automatisch nach Kauf zugewiesen. Du brauchst den nicht eintragen.

ACHTUNG

Verschiebe den Launcher-Ordner nach dem ersten Start nicht mehr. Er merkt sich den Pfad zu OMSI 2, und ein Umzug bricht die Verknüpfung.

Den Pfad zu OMSI 2 setzt du unter Einstellungen — dort liegt auch der Schalter für den Autostart.

BEGRIFFE AUS DIESEM KAPITEL

Beitritts-Schlüssel

Der Zugang zu einem Server. Der Betreiber weist ihn dem Konto zu.

Launcher

Das Programm, das BusdriverMP aktuell hält und OMSI startet.

KAPITEL 3

VERBINDEN

Vom Start des Launchers bis zur abgeschlossenen Fahrt. Wer diesen Abschnitt einmal gelesen hat, braucht ihn nicht wieder.

OMSI AUS DEM LAUNCHER STARTEN

Möchtest du eine Freie Fahrt im Multiplayer starten, Karte, Bus und Fahrplan erst in OMSI auswählen, starte OMSI, lade eine beliebige Karte und platziere einen Bus. Anschließend drückst du im BusdriverMP Menü auf Verbinden. Du baust nun eine Verbindung zum BusdriverMp#1 Server auf.

Im Reiter BusdriverMP liegen Verbindung, Bestenliste, Status und das Feld Mitspieler nebeneinander.

The screenshot shows the BusdriverMP interface with the following elements:

- Top Bar:** BusdriverMP Version 1.0.257. Navigation buttons: Eigenes Fenster, Website, Live-Karte, Discord, Log.
- User Stats:**
 - EIGENE XP: 168 (Stufe 2 - 9 Fahrten)
 - VERMÖGEN: 899,00 €
 - XP DIESE WOCHE: +161 (11 Fahrten, 7 Tage)
 - GEFAHREN: 47 km (45 km diese Woche)
- Progress Bar:** Stufe 2 - 168 XP (132 XP bis Stufe 3)
- Main Content:**
 - VERBINDUNG:** Server dropdown (BusdriverMP#1 - online - 2 Spieler), Beitritts-Schlüssel, checkboxes for KI-Busse, clock sync, and OMSI clock, and a Verbinden button.
 - BESTENLISTE:** Leaderboard with 5 players: Christian234 (744 XP, Stufe 5), Danilo Miniaturas BRT (279 XP, Stufe 2), RF4 (188 XP, Stufe 2), DennisK (168 XP, Stufe 2), philipp765 (167 XP, Stufe 2).
 - STATUS:** OMSI (nicht verbunden), Server (getrennt), Spieler online (-), Eigene Position (-), Fremde Busse (-), Bus erzeugen (- o -), Pakete (1 0/s, 1 0/s, Lesen 0 ms (best 0)).
 - MITSPIELER:** Nicht verbunden.

Der Reiter BusdriverMP: links die Verbindung, in der Mitte die Bestenliste, rechts der Status. Oben stehen eigene XP, Vermögen, XP dieser Woche und gefahrene Strecke.

WAS AUF DIESER SEITE STEHT

Kopfzeile

Eigene XP mit Stufe und Fahrtenzahl, Vermögen, XP dieser Woche und gefahrene Kilometer. Der Balken darunter zeigt, wie weit es bis zur nächsten Stufe ist.

Eigenes Fenster	Löst den Reiter vom Launcher und legt ihn in ein eigenes Fenster — praktisch auf einem zweiten Bildschirm neben OMSI.
Website	Öffnet busdrivermp.de im Browser.
Live-Karte	Öffnet eine Livemap im Browser mit allen Fahrzeugen auf allen aktiven Karten.
Discord	Öffnet den Discord-Server. Eine Verbindung wird für die Nutzung des Funksystems benötigt.
Log	Öffnet das Verzeichnis in dem die Logfiles von BusdriverMP liegen.
Verbindung	Nach dem Platzieren eines Busses baut der Button "Verbinden" eine Verbindung zum Server auf.
Bestenliste	Die fünf Fahrer mit der meisten Erfahrung, über alle Karten zusammen.
Mitspieler	Solange du getrennt bist, steht hier „Nicht verbunden.“ Nach dem Verbinden erscheinen die Mitspieler mit Wagennummer und Linie.

ACHTUNG

Fahrzeugkollisionen sollten in OMSI 2 ausgeschaltet sein. Sonst schieben sich Mitspielerbusse gegenseitig aus der Spur, und die Fahrt lässt sich nicht mehr sauber abschließen.

DIE DREI SCHALTER

Neben der Serverliste stehen drei Schalter. Sie greifen erst beim nächsten Verbinden.

Bei Leistungsproblemen KI-Busse nutzen	Mitspielerbusse werden als KI-Variante (sofern vorhanden) platziert. Unter Umständen sind dadurch Features (wie z. B. Matrix) nicht mehr sichtbar
Uhrzeit mit dem Host abgleichen	Deine OMSI-Uhr übernimmt die Zeit des Servers. Ohne den Abgleich fährst du nach deiner eigenen eingestellten OMSI-Zeit.
OMSI-Uhr auf die echte Uhrzeit stellen	Setzt nur die Tageszeit, nie das Datum. Nützlich, wenn du in Echtzeit mit Kollegen fahren willst.

BEGRIFFE AUS DIESEM KAPITEL

Beitritts-Schlüssel	Der Zugang zu einem Server. Der Betreiber weist ihn dem Konto zu.
Umlauf	Die Abfolge von Fahrten, die ein Wagen an einem Tag leistet.
Fahrtenmappe	Die Liste deiner Fahrten mit Status und Begründung der Erfahrung.

KAPITEL 4

DAS OVERLAY IM SPIEL

Im Spiel liegt eine schmale Kopfzeile über OMSI, dazu unten rechts das Funkfeld. F6 schaltet beides ein und aus.

DIE KOPFZEILE

Sobald du verbunden bist, legt BusdriverMP eine Kopfzeile über das Bild von OMSI. Sie steht am oberen Rand, nimmt keine Eingaben an und lässt sich nicht verschieben.

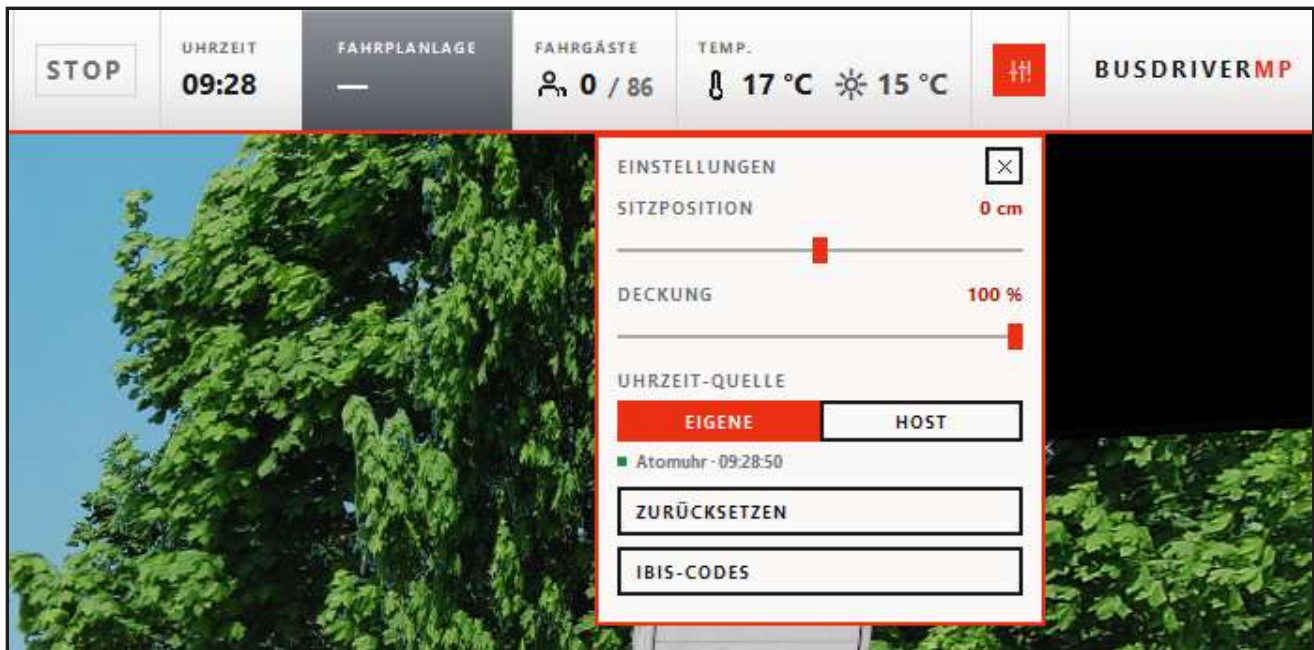


Die Kopfzeile während einer Fahrt: links Fahrername, Fahrplan und Ziel, in der Mitte die nächste Haltestelle, rechts Uhrzeit, Fahrplanlage, Fahrgäste und Temperatur.

Username	Dein BusdriverMP Username
Fahrplan	Hier steht der Name deines Fahrplans, sofern du einen in OMSI angenommen hast
Ziel	Zeigt geschilderte Linie & Ziel an
Nächste Hst.	Name der nächsten Haltestelle, ihre Sollzeit und die Entfernung in Metern.
Fahrplanlage	Grün bei zu früh, rot bei Verspätung, mit der Abweichung in Minuten. Steht ein Strich, läuft keine Fahrt.

Fahrgäste	Besetzung und Platzangebot des Busses.
STOP	Zeigt einen Haltewunsch an
Schieberegler-Symbol	Öffnet die Einstellungen des Overlays, rechts neben der Temperatur.

EINSTELLUNGEN DES OVERLAYS



Die Einstellungen: Sitzposition, Deckung, Uhrzeit-Quelle, Zurücksetzen und IBIS-Codes.

Sitzposition	Verschiebt die Kopfzeile nach oben oder unten, damit sie zur Sitzhöhe im Bus passt.
Deckung	Deckkraft der Kopfzeile. Für Aufnahmen lässt sie sich zurücknehmen, ohne sie ganz auszuschalten.
Uhrzeit-Quelle	Eigene oder Host. Bei Host übernimmt OMSI die Zeit des Servers; darunter steht die Atomuhr-Zeit zum Vergleich.
Zurücksetzen	Setzt Sitzposition und Deckung auf die Vorgabe zurück.
IBIS-Codes	Zeigt die Codes, die du am IBIS eintippst, um Linie und Kurs zu setzen.

FUNKMENÜ

Mit der Taste F6 kann das Funkmenü geöffnet werden.



Das Funkfeld im Spiel: ein Mitspieler in 0,6 km Entfernung, rechts offener Funk, stumm und die Karte.

Mitspielerliste	Name und Entfernung. Mit dem Hörer-Symbol kannst du den Spieler über den Discord-Funk anrufen.
Offener Funk	Im offenen Funk kannst du mit anderen Mitspielern deiner Session sprechen.
Stumm	Schaltet dein Mikrofon ab, ohne die Verbindung zu trennen.
Karte	Öffnet die Live-Karte
Offline / Name	Zeigt deinen Namen an und ob die Leitstelle aktuell besetzt ist. Hinter deinem Namen kannst du dein Fahrerprofil einsehen
Leitstelle nicht besetzt	Die Zeile unten zeigt ebenfalls an, ob eine Leitstelle aktiv ist. Ist eine Leitstelle aktiv hast du dort einen Unfall / Sprechwunsch Button für den Kontakt zur Leitstelle.

EIGENES PROFIL

Über deinen Namen im Funkmenü kommst du an deine Statistiken und an die Auswertung der letzten Fahrten — ohne OMSI zu verlassen.



Fahrerkarte: Fahrzeit, XP, Kilometer und Pünktlichkeit, darunter der Weg bis zur nächsten Stufe.



Die letzten zehn Fahrten mit Solldauer und Begründung. Zu frühes Abfahren zieht sichtbar ab — hier -60 % auf eine Fahrt.

F6

Mit F6 schaltest du das Overlay ein und aus — Kopfzeile und Funkfeld zusammen.

GEHT NICHT

Das Overlay lässt sich nicht verschieben und nicht auf einen zweiten Bildschirm legen — nur über Sitzposition und Deckung anpassen. Wer es daneben haben will, nutzt „Eigenes Fenster“ im Launcher.

BEGRIFFE AUS DIESEM KAPITEL

Overlay	Kopfzeile und Funkfeld, die BusdriverMP im Spiel über OMSI legt.
F6	Die Taste, die das Overlay ein- und ausschaltet.
Fahrplanlage	Die Abweichung von der Solldauer, grün bei zu früh, rot bei Verspätung.
IBIS	Das Bordgerät im Bus. Über seine Codes werden Linie und Kurs gesetzt.

KAPITEL 5

SITZUNGEN

Höchstens zehn Spieler fahren zusammen. Dieses Kapitel erklärt, warum die Grenze dort liegt und was beim elften Beitritt passiert.

Eine Sitzung führt höchstens zehn Spieler. Tritt der elfte bei, öffnet sich eine zweite Sitzung auf derselben Karte. Beide fahren dieselbe Strecke, sehen sich aber nicht.

Wird in der ersten Sitzung ein Platz frei, füllt ihn der nächste Beitritt. Es gibt keine Warteschlange und keine Möglichkeit, die Sitzung zu wählen.

BEGRIFFE AUS DIESEM KAPITEL

Sitzung	Eine Gruppe von höchstens zehn Spielern auf derselben Karte.
Kachel	Ein Kartenabschnitt in OMSI. Position wird kachelweise übertragen.

FUNK

Der Funk läuft über Discord. Ohne verknüpftes Discord-Konto bleibt er stumm.

Verknüpfe dein Discord-Konto im Launcher. Der Funk nutzt die Sprachverbindung von Discord, die Vermittlung übernimmt BusdriverMP.

ANFUNKEN

Funkt ihr einen Spieler über das Hörsymbol an, öffnet sich in Discord automatisch ein Channel, in dem ausschließlich dein Mitspieler und Du sich befinden können. Der Funkkanal bleibt für 2 Minuten offen.

OFFENER FUNK

Im offenen Funk sind alle auf derselben Karte in einem Kanal. Es gibt keine Reichweitengrenze.

GUT ZU WISSEN

Die Leitstelle kann jederzeit an alle durchsagen. Diese Durchsage kommt auch durch, wenn du gerade in einem 1:1-Gespräch bist.

GEHT NICHT

Ohne verknüpftes Discord-Konto gibt es keinen Funk. Einen eigenen Sprachkanal in BusdriverMP gibt es bewusst nicht.

REGELN IM FUNK

Im Funk gibt es klare Regeln die einzuhalten sind.

- Kurz halten: melden, Sache nennen, Kanal freigeben.
- Warten, bis die Gegenseite ausgesprochen hat — dazwischenreden macht beide unverständlich.
- Die Leitstelle hat Vorrang. Eine Durchsage wird nicht überfunk.
- Im offenen Funk nur, was alle betrifft: Umleitungen, Vorfälle, Ausfälle.
- Privates, Musik und Hintergrundgeräusche gehören nicht in den Kanal — bei Bedarf Stumm schalten.
- Beleidigungen, Spam und Daueraufschaltung können zum Ausschluss vom Funk führen (Discord-Serverzugang wird gesperrt).
- Sexuelle Handlungen, sexuelle Äußerungen und entsprechende Aufforderungen sind im Funk verboten.

ACHTUNG

Wer den Kanal dauerhaft blockiert, wird vom Betreiber stummgeschaltet. Fahren und Anrechnung laufen weiter — nur der Funk bleibt zu.

GEHT NICHT

Bei schweren oder wiederholten Verstößen wird der Zugang zum Discord-Server gesperrt, der für den Funk benötigt wird. Fahren, Server und Anrechnung bleiben davon unberührt — nur der Funk ist dann nicht mehr nutzbar.

BEGRIFFE AUS DIESEM KAPITEL

Offener Funk	Ein Kanal für alle auf derselben Karte, ohne Reichweitengrenze.
Wagennummer	Die Nummer am Bus. Sie ist die Adresse im Funk.

ERFAHRUNG UND GELD

Wie aus einer gefahrenen Fahrt Erfahrung und Lohn werden — und warum die Zahl nie geraten ist.

Jede abgeschlossene Fahrt bringt Erfahrung nach der Solldauer des Fahrplans. Pünktlich gibt es Zuschlag, zu frühes Abfahren wird mit Abzügen bestraft.

Die Begründung steht an jeder Fahrt im Profil: Solldauer, gefahrene Zeit, Zuschlag und Abzug einzeln aufgeführt.

FAHRT ABSCHLIESSEN

Fahre den Umlauf bis zur Endhaltestelle und beende die Fahrt im Launcher. Die Auswertung läuft stündlich; bis dahin steht die Fahrt als offen in deiner Fahrtenmappe.

GEHT NICHT

Eine abgebrochene Fahrt lässt sich nicht nachträglich anrechnen. Es gibt dafür bewusst keinen Knopf — sonst wäre die Erfahrung nicht mehr an den Fahrplan gebunden.

GELD

Einnahme des Betriebs	20 € je Erfahrungspunkt, fließt in die Betriebskasse — greift erst mit BusdriverMP: Company, der kommenden Erweiterung.
Lohn des Fahrers	3 € je Erfahrungspunkt, also 15 % der Betriebseinnahme.
Begrüßungsgeld	1.000 € einmalig auf das neue Konto.

GUT ZU WISSEN

Erfahrung gehört dem Spieler, nicht dem Betrieb. Sie bleibt beim Wechsel erhalten.

ACHTUNG

Anpassungen am Balancing sind während der Einführungsphase von BusdriverMP nicht ausgeschlossen. Werte für Erfahrung, Lohn und Zuschläge können sich noch ändern; Änderungen kündigt der Betreiber im Changelog an.

BEGRIFFE AUS DIESEM KAPITEL

Solldauer	Die Zeit, die der Fahrplan für eine Fahrt vorsieht.
------------------	---

Erfahrungspunkt	Die Rechengröße hinter Lohn und Betriebseinnahme.
------------------------	---

BUSDRIVERMP: SINGLEPLAYER

Allein fahren, mit allem außer Mitspielern. Erfahrung und Vermögen laufen weiter und werden übertragen.

Der Singleplayer braucht keinen Server. Er läuft offline, sammelt aber Erfahrung und Verdienst und überträgt beides beim nächsten Login.

DIENTST

Richte die Fahrt ein: Karte, Linie, Fahrt, Fahrzeug und Startzeit. Der Launcher zeigt den geschätzten Ertrag und startet OMSI.

Daneben liegt die Extraschicht: bis zu fünf Vorschläge am Tag aus freigeschalteten Karten für zusätzliches Einkommen und XP.

BusdriverMP: Singleplayer

BEREIT Erfahrung und Verdienst werden gutgeschrieben

Du brauchst Auszeit vom Multiplayer und möchtest dennoch nicht auf einige Features von BusdriverMP verzichten? Nutze den BusdriverMP: Singleplayer und sammle XP, baue dein Vermögen auf und synchronisiere es mit dem Multiplayer.

Dienst Skillsystem Persönliches

Dienst fahren Extraschicht

FREIE FAHRT EINRICHTEN

Karte

Bremen-Nord Modern 2027 Mo-Fr

Linie / Umlauf

Linie 90 — Umlauf 3501

Fahrt

08:30 — 09:01 · Linie 90 · Gröpelingen

Fahrzeug

MAN Bremen Mod A40 - Lions City GL

Startzeit

08:27

drei Minuten vor Abfahrt

GESCHÄTZTER ERTRAG DIESER FAHRT

Erfahrung ≈ 37 XP 08:30 — 09:01 · 31 min laut Fahrplan	Verdienst ≈ 111,00 € Fahrtgeld nach Betriebstarif	Fahrzeit 31 min laut Fahrplan
---	--	--

Schätzung bei pünktlicher, sauberer Fahrt. Verspätungen, Unfälle und harte Bremsungen senken den Wert.

OMSI 2 starten

Startet OMSI 2 mit Karte, Linie und Uhrzeit – Einsätze und Erfahrung laufen weiter, nur ohne Mitspieler.

NICHT IM SINGLEPLAYER

- Live-Sessions, Funk und Leitstelle anderer Spieler
- Dienste aus dem Dienstplan deines Betriebs
- Wochengehalt und Zufriedenheitsbonus (nur aus Mehrspieler-Diensten)
- Mitspieler-Kollisionen und geteilte Haltestellen
- Schäden und Verschleiß – Offline-Fahrten gehen nicht an die Werkstatt deines Betriebs

FORTSCHRITT WIRD ÜBERTRAGEN

nichts offen

Noch keine Offline-Fahrt. Was du im Singleplayer fährst, sammelt der Client in der Fahrtenmappe.

Jetzt übertragen

Erneut prüfen

MEINE DIENSTE

Für dich ist nichts eingeteilt. Dienste kommen aus dem Dienstplan deines Betriebs – auch sie lassen sich allein fahren.

OMSI 2 startet – viel Spaß.

Der Reiter Dienst: links die freie Fahrt einrichten mit geschätztem Ertrag, rechts was im Singleplayer fehlt und der Stand der Übertragung.

Der geschätzte Ertrag gilt für eine pünktliche, saubere Fahrt. Verspätungen, Unfälle und harte Bremsungen senken den Wert.

DienstSkillsystemPersönliches

Dienst fahren

Extraschicht

EXTRASCHICHTEN

5 von 5 heute übrig

Linie 98 - Umlauf 3512 Bf Vegesack - 13 Min.	07:59 – 08:12 + 20 XP	Übernehmen
Linie 620 - Umlauf 3799 Bf Vegesack - 13 Min.	14:10 – 14:23 + 20 XP	Übernehmen
Linie 90 - Umlauf 3521 Bf Farge - 35 Min.	16:00 – 16:35 + 52 XP	Übernehmen
Linie 90 - Umlauf 3561 Bf Farge - 32 Min.	21:31 – 22:03 + 47 XP	Übernehmen
Linie N8 - Umlauf 3557 Bf Blumenthal - 16 Min.	25:36 – 25:52 + 23 XP	Übernehmen

Extraschichten sind frei wählbar und ohne Dienstplan fahrbar. XP und Verdienst werden beim nächsten Login übertragen.

Extraschichten: fünf Vorschläge am Tag mit Uhrzeit, Erfahrung und dem Knopf Übernehmen.

SKILLSYSTEM

Kartenfreischaltungen erfolgen über dein BusdriverMP Level. Linien schaltest du über absolvierte Fahrten frei. Die Regeln dazu stehen in Kapitel 9.

PERSÖNLICHES

Vermögen, Erfahrung, Stufe und der noch nicht übertragene Teil stehen hier, dazu Dienstgrad und Statistik.

BusdriverMP: Singleplayer

BEREIT Erfahrung und Verdienst werden gutgeschrieben

Du brauchst Auszeit vom Multiplayer und möchtest dennoch nicht auf einige Features von BusdriverMP verzichten? Nutze den BusdriverMP: Singleplayer und sammle XP, baue dein Vermögen auf und synchronisiere es mit dem Multiplayer.

DienstSkillsystemPersönliches

VERMÖGEN

899,00 €

Stand synchronisiert

ERFAHRUNG

168 XP

Stand synchronisiert

LEVEL

Stufe 2

132 XP bis Stufe 3

OFFLINE GEFAHREN

—

Nichts offen

Dienstgrad

Fahrerfänger
 +1 % auf den Fahrlohn - 1 von 5 Sternen

★☆☆☆☆

★ Fahrerfänger

abgeschlossen

✓

☆ Geübter Fahrer

2. Stern

1.000,00 €

☆ Routinierter Fahrer

3. Stern

2.500,00 €

☆ Erfahrener Fahrer

4. Stern

4.000,00 €

☆ Fahrlehrer

5. Stern

5.500,00 €

Dafür fehlt Geld: 1.000,00 € gebraucht, 899,00 € in der Kasse.

Fortbildung buchen (1.000,00 €)

Persönliches: oben Vermögen, Erfahrung, Level und offene Offline-Fahrten, darunter der Dienstgrad mit den fünf Sternen.

Dienstgrad	Fünf Stufen vom Fahranfänger bis zum Fahrlehrer. Jeder Stern gibt +1 % auf den Fahrlohn.
Fortbildung buchen	Der nächste Stern wird mit Geld gekauft — 1.000 €, 2.500 €, 4.000 €, 5.500 €. Fehlt das Geld, steht darunter, wie viel fehlt.

STATISTIK	
Fahrten gesamt seit Kontoerstellung	9
Gefahrene Strecke seit Kontoerstellung	47,5 km
Fahrzeit ø 14 min je Fahrt	2 h
Pünktlichkeit ♂ aus allen gebuchten Fahrten	66 %
Diese Woche 11 Fahrten • 45,6 km	161 XP
Aktive Tage längste Serie: 3 Tage	5

Alle Werte enthalten Singleplayer- und Multiplayer-Fahrten, Offline gefahrene Strecken erscheinen nach der nächsten Übertragung.

Die Statistik enthält Singleplayer- und Multiplayer-Fahrten zusammen: Fahrten, Strecke, Fahrzeit, Pünktlichkeit, diese Woche und aktive Tage.

WAS NICHT GEHT

GEHT NICHT

Live-Sitzungen, Funk und die Leitstelle anderer Spieler; Dienste aus dem Dienstplan des Betriebs; Wochengehalt und Zufriedenheitsbonus und Mitspieler-Kollisionen.

BEGRIFFE AUS DIESEM KAPITEL

Extraschicht	Eine frei wählbare Fahrt ohne Dienstplan, mit Zuschlag.
Fahrtenmappe	Die lokale Liste offener Fahrten, bis sie übertragen sind.

DAS SKILLSYSTEM

Zwei getrennte Währungen: Karten kosten Stufen, Linien kosten gefahrene Fahrten. Das ist der Kern dieses Kapitels.

KARTEN KOSTEN STUFEN

Stufe 1 gibt die erste Karte, Stufe 3 die zweite, danach alle zwei Stufen eine weitere. Freigeschaltet werden nur Karten, die im OMSI-Ordner wirklich liegen.

LINIEN KOSTEN FAHRTEN

Die erste Linie einer Karte ist umsonst — und du wählst sie selbst, es wird keine zugeteilt. Jede weitere kostet drei abgeschlossene Fahrten auf einer schon offenen Linie.

LINIENBONUS

Je fünf weitere Fahrten auf einer Linie gibt es +1 % auf Geld und Erfahrung am Dienstende. Der Bonus gilt für diese Linie, nicht für die Karte.

Der Reiter Skillssystem: oben Stufe, Map-Freischaltungen, nächste Freischaltung und die Zahl der gefundenen Karten; links die Karten, rechts der Linien-Skilltree mit 0 / 3 Fahrten je Stufe.

Map-Freischaltungen	Wie viele Karten dir zustehen und wie viele davon genutzt sind.
Nächste Freischaltung	Ab welcher Stufe die nächste Karte frei wird, und wie viele Stufen noch fehlen.
Gefundene Maps	Alles, was der Launcher im OMSI-2-Ordner gelesen hat — freigeschaltet und gesperrt.
Linien-Skilltree	Die Linien der gewählten Karte in einer Kette, jede mit ihrem Fahrtenfortschritt.

GUT ZU WISSEN

Extraschichten, Dienste und die Kartenauswahl zeigen ausschließlich freigeschaltete Karten. Was nicht offen ist, erscheint dort gar nicht.

GEHT NICHT

Stufen lassen sich nicht in Linien umwandeln und Fahrten nicht in Stufen. Die beiden Währungen bleiben getrennt.

BEGRIFFE AUS DIESEM KAPITEL

Skilltree	Die Kette der Linien einer Karte, von der ersten freien bis zur letzten.
Linienbonus	+1 % auf Geld und Erfahrung je fünf weitere Fahrten auf einer Linie.

KAPITEL 10

DIE LEITSTELLE

Die Leitstelle läuft im Netz unter busdrivermp.de/leitstelle.php und führt alle Fahrzeuge live.

LEITSTELLE ÜBERNEHMEN

Je Sitzung kann genau ein Spieler die Leitstelle übernehmen. Dafür gehst du in Discord in den Kanal „Leitstelle uebernehmen“ der jeweiligen Sitzung — wer dort ist, bekommt die Leitstelle zugewiesen.

ACHTUNG

Ohne Discord-Verbindung geht es nicht. Durchsagen und Anrufe laufen über die Sprachkanäle von Discord, also muss dein Discord-Konto im Launcher verknüpft sein.

Bedient wird die Leitstelle im Browser unter busdrivermp.de/leitstelle.php — OMSI braucht es dafür nicht.

DIE OBERFLÄCHE

Die Leitstelle im Browser: Sitzungswahl oben, Karte mit Fahrzeugen und Dienstliste in der Mitte, Vorfälle, Anrufe und Spieler rechts, Durchsagen unten.

Karte	Jedes Fahrzeug als Punkt mit Name und Linie. Zeigt man auf einen Bus, erscheinen Fahrplannummer, Linie und Verspätung; ein Klick auf ein H zeigt die Abfahrten der Haltestelle.
Fahrzeuge im Dienst	Die Dienstliste, nach Linie oder nach Verspätung sortierbar. Ohne Fahrplan stehen die Wagen oben.
Vorfälle im Bus	Laufende Meldungen mit Fahrer, Linie, Umlauf und der Restzeit des Einsatzes.
Eingehende Anrufe	Anrufe der Fahrer. Über „Klingel an“ wird der Ton geschaltet.
Spieler in dieser Sitzung	Alle Fahrer mit dem Knopf Anfunken — das öffnet den 1:1-Kanal in Discord.
Text-Durchsage	Nachricht an alle, eine Linie oder einen Spieler; darunter liegen fertige Bausteine wie Umleitung oder Verspätung.
Sprach-Durchsage	Live in den Sammelkanal deiner Karte sprechen. Dafür in Discord in den Kanal „Leitstelle <Karte>“ gehen — solange die Durchsage läuft, hören dich alle dort.

WAS DIE LEITSTELLE TUN KANN

- Einsatzkräfte zu Vorfällen schicken.
- Fahrkartenkontrolleure an einer Haltestelle einsetzen.
- Durchsagen an alle Fahrer auf der Karte sprechen.

GUT ZU WISSEN

Positionen kommen alle paar Sekunden neu. Die Leitstelle läuft im Browser und ist auch vom Telefon aus bedienbar.

BEGRIFFE AUS DIESEM KAPITEL

Verspätung	Die Abweichung von der Solldauer, in Minuten.
Durchsage	Eine Nachricht der Leitstelle an alle Fahrer auf der Karte, als Text oder gesprochen.
Leitstelle uebernehmen	Der Discord-Kanal, über den je Sitzung ein Spieler die Leitstelle bekommt.

VORFÄLLE UND KONTROLLEN

Was passiert, wenn im Bus etwas vorfällt — und wie eine Fahrkartenkontrolle abläuft.

VORFÄLLE

Vorfälle treten während der Fahrt von selbst auf. Melde sie über das Funkfeld; die Leitstelle sieht die Meldung mit Fahrer, Linie und Umlauf und schickt die passende Einsatzkraft.

Jeder Vorfall hat eine Anfahrdauer und eine Einsatzdauer, beide in Minuten. Bei den meisten Vorfällen ist die Weiterfahrt unterbrochen, bis die Einsatzkräfte da sind — die Erfahrung gibt es erst, wenn der Einsatz abgeschlossen ist.

VORFALL	EINSATZKRAFT	ANFAHRT	EINSATZ	XP
Schlägerei im Bus Weiterfahrt unterbrochen, warten bis die Einsatzkräfte erscheinen.	Polizei	3 min	5 min	12 XP
Fahrgast zusammengebrochen Weiterfahrt unterbrochen, warten bis die Einsatzkräfte erscheinen.	Rettungswagen	4 min	4 min	15 XP
Randalierer an Bord Weiterfahrt unterbrochen, warten bis die Einsatzkräfte erscheinen.	Polizei	5 min	3 min	10 XP
Fahrgast ohne Fahrschein weigert sich auszusteigen Weiterfahrt unterbrochen, warten bis die Einsatzkräfte erscheinen.	Polizei	5 min	2 min	8 XP
Rauchentwicklung im Fahrgastraum Weiterfahrt unterbrochen, warten bis die Einsatzkräfte erscheinen.	Feuerwehr, Verkehrsmeister	4 min	6 min	20 XP
Handtaschendiebstahl im Fahrzeug gemeldet Die Leitstelle teilt mit, dass die Einsatzkräfte zur Endhaltestelle kommen. Der Timer läuft erst ab der Endhaltestelle des aktiven Fahrplans.	Polizei oder Verkehrsmeister (zufällig)	5 min	1 min	3 XP
Gefahndete Person im Fahrzeug Weiterfahrt unterbrochen, warten bis die Einsatzkräfte erscheinen.	Polizei und Verkehrsmeister	3 min	4 min	20 XP
Fahrgast gestürzt Weiterfahrt unterbrochen, warten bis die Einsatzkräfte erscheinen.	Verkehrsmeister und Rettungswagen	3 min	5 min	14 XP
Kein Wechselgeld mehr Erscheint nur an der Endhaltestelle des aktuellen Fahrplans.	Verkehrsmeister	4 min	1 min	3 XP
Fahrgast fragt nach dem Weg in die Innenstadt Erscheint nur bei geöffneter Tür. Keine Weiterfahrt möglich; die Kommunikation mit dem Fahrgast ist zäh.	keine — nur beim Fahrer sichtbar	—	1 min	2 XP

Hublift / Klapprampe klemmt

keine — nur beim
Fahrer sichtbar

—

1 min

2 XP

Erscheint nur bei geöffneter Tür. Keine Weiterfahrt möglich; der Fahrer behebt die Störung selbst — simuliert durch den Ablauf der Zeit.

GUT ZU WISSEN

Die beiden letzten Vorfälle sieht nur der Fahrer. Es kommt keine Einsatzkraft, die Zeit läuft trotzdem ab und die Erfahrung wird gutgeschrieben.

FAHRKARTENKONTROLLE

Kontrolleure steigen an einer Haltestelle zu, fahren drei Haltestellen mit und rechnen beim Aussteigen ab. Pro Kontrolle sind null bis zehn Schwarzfahrer möglich, jeder bringt 60 €.

GUT ZU WISSEN

Die Kontrolle bringt 3 Erfahrungspunkte, unabhängig davon, wie viele Schwarzfahrer gefunden werden.

BEGRIFFE AUS DIESEM KAPITEL

Einsatzkraft

Polizei oder Rettungsdienst, von der Leitstelle geschickt.

Kontrolleur

Ein Mitglied, das an einer Haltestelle zusteigt und Fahrkarten prüft.

FAQ

Die häufigsten Fälle, jeweils mit Ursache und Abhilfe. Jede Antwort in höchstens drei Sätzen.

Ich sehe einen Mitspieler nicht.

Meist ist OMSIs Speicher voll — der Client schreibt das im Klartext ins Protokoll. Senke Sichtweite und Verkehrsdichte, starte OMSI neu und schalte die KI-Busse ein.

Andere sagen, ich ruckle.

Der Client meldet, wenn der Rechner den Takt nicht hält. Senke die Grafikeinstellungen oder fahre mit KI-Bussen.

Mitspieler stehen versetzt.

Die Kachelgröße wird beim ersten überfahrenen Kachelrand gemessen. Bis dahin gilt ein Näherungswert; nach der ersten Kachel stimmt die Position.

Der Funk geht nicht.

Das Discord-Konto ist nicht verknüpft. Verknüpfe es im Launcher und verbinde neu.

BusdriverMP findet OMSI 2 nicht.

Meist läuft OMSI 2 als Administrator, BusdriverMP aber nicht — dann kommt keine Verbindung zustande. Nimm bei omsi.exe unter Eigenschaften › Kompatibilität den Haken „Programm als Administrator ausführen“ heraus und starte OMSI neu.

Ich komme auf keinen Server.

Es fehlt der Beitritts-Schlüssel. Den weist der Betreiber zu.

Meine Fahrt wurde nicht gutgeschrieben.

Die Auswertung läuft stündlich. Bis dahin steht die Fahrt als offen in der Fahrtenmappe.

GUT ZU WISSEN

Das Protokoll des Clients liegt im Launcher-Ordner und ist in Klartext geschrieben. Hänge es an, wenn du im Discord nachfragst.

BUGS MELDEN UND SUPPORT

Steht dein Fall hier nicht, geht es über Discord weiter: dort meldest du Fehler und bekommst Support vom Team und von anderen Fahrern.

GUT ZU WISSEN

Eine gute Fehlermeldung nennt: was du getan hast, was passiert ist, Karte und Server — dazu das Protokoll aus dem Launcher-Ordner.

BEGRIFFE AUS DIESEM KAPITEL

Kachel	Ein Kartenabschnitt in OMSI. Die Kachelgröße wird beim ersten Kachelrand gemessen.
Protokoll	Die Textdatei, in die der Client Fehler und Warnungen schreibt.

SUPPORT

Wo du Hilfe bekommst, Fehler meldest und was in eine gute Meldung gehört.

DISCORD

Der Support läuft über Discord. Dort erreichst du das Team und andere Fahrer, meldest Fehler und bekommst Antwort auf alles, was im Handbuch nicht steht.

Zum Discord-Server geht es über **busdrivermp.de** — der Einladungslink steht dort unter Community.

ACHTUNG

Discord brauchst du ohnehin: ohne verknüpftes Konto gibt es keinen Funk.

FEHLER MELDEN

Je genauer die Meldung, desto schneller die Antwort. Diese Angaben gehören dazu:

- Was du getan hast, Schritt für Schritt.
- Was passiert ist — und was du erwartet hättest.
- Karte, Server und Uhrzeit des Vorfalls.
- Deine Version des Launchers, sie steht unten links im Fenster.
- Das Protokoll aus dem Launcher-Ordner, als Datei angehängt.
- Wenn möglich ein Screenshot oder eine kurze Aufnahme.

GUT ZU WISSEN

Das Protokoll ist in Klartext geschrieben und enthält keine Kennwörter. Es ist die schnellste Abkürzung zur Ursache.

E-MAIL

Bei weiteren Fragen erreichst du uns unter **info@busdrivermp.de** — für alles, was nicht in den Discord gehört, etwa Konto, Zahlung oder Rechtliches.

WAS DER SUPPORT NICHT LEISTET

GEHT NICHT

Keine Hilfe zu OMSI 2 selbst, zu Karten, Bussen oder Mods anderer Anbieter. Erfahrung, Geld oder Fahrten werden nicht nachträglich gutgeschrieben.

BEGRIFFE AUS DIESEM KAPITEL

Protokoll	Die Textdatei, in die der Client Fehler und Warnungen schreibt.
Changelog	Die Liste der Änderungen je Fassung, auf der Website.
